

Soit dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , un point $A(1; 2)$ et le vecteur $\vec{u}(1; -1)$.

a) Donner une équation cartésienne de la droite D passant par A , de vecteur directeur \vec{u} .

1^{ère} méthode :

On sait que la droite $ax + by + c = 0$ admet $\vec{u}(-b; a)$ pour vecteur directeur.

Pour $\vec{u}(1; -1)$, on a $\begin{cases} -b = 1 \\ a = -1 \end{cases}$, soit $\begin{cases} a = -1 \\ b = -1 \end{cases}$, ce qui correspond à une droite $D: -x - y + c = 0$.

Imposons $A(1; 2) \in D$, soit $-1 - 2 + c = 0 \Leftrightarrow c = +3$.

On déduit : $D: -x - y + 3 = 0$ ou $D: x + y - 3 = 0$, équation vérifiée par tous les points de cette droite.

2^{ème} méthode :

Deux vecteurs $\vec{u}(a; b)$ et $\vec{v}(a'; b')$ sont colinéaires si et seulement si $\vec{v} = k \vec{u}$, avec k réel, ou encore :

Deux vecteurs $\vec{u}(a; b)$ et $\vec{v}(a'; b')$ sont colinéaires si et seulement si $ab' - ba' = 0$ (déterminant nul).

Tout point $M(x; y)$ de la droite D doit vérifier $\vec{AM} = k \vec{u}$, soit \vec{AM} et \vec{u} colinéaires.

$\vec{AM}(x-1; y-2)$ et $\vec{u}(1; -1)$ colinéaires $\Leftrightarrow ab' - ba' = 0 \Leftrightarrow (-1)(x-1) - 1(y-2) = 0 \Leftrightarrow -x - y + 3 = 0$.

On retrouve l'équation cartésienne $D: x + y - 3 = 0$.

b) Déterminer le point d'intersection de la droite D avec l'axe des abscisses $x'x$.

$M(x; y) \in D \cap x'x \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - 3 = 0 & \text{car } M \text{ appartient à } D \\ y = 0 & \text{car } M \text{ appartient à } x'x \end{cases}$, soit $x + 0 - 3 = 0 \Leftrightarrow x = +3$.

On déduit que $D \cap x'x = \{B(3; 0)\}$.